

Ce tutoriel est à destination d'une utilisation du minuteur dans un Genial.ly, dans le cadre d'un escape game pédagogique

## 1. Paramétrez votre minuteur

Se rendre sur [Minuteur de S'CAPE \(enepe.fr\)](https://scafe.enepe.fr)

1

Le Minuteur de S'CAPE



[Tutoriel \(dont intégration dans Genially\) sur le site S'CAPE](#)

Cochez les cases si vous souhaitez modifier les couleurs

3

Durée en min (de 1 à 90)

Définir la durée du minuteur

2

Couleur du texte (par défaut, noir)

Choisir la couleur du texte et de fond

4

Couleur de fond (par défaut, transparent)

Ici vous avez un aperçu de votre minuteur qui se décompte, sur fond blanc et en texte de couleur noire

53:31

Accéder à votre minuteur sur une page HTML

Lien direct :

<https://scafe.enepe.fr/ressources/minuteur/timer.php?temps=60>

Code à intégrer :

```
<iframe src='https://scafe.enepe.fr/ressources/minuteur/timer.php?temps=60' scrolling='no'>
</iframe>
```

Copier votre code iFrame

4

CC BY-NC-SA

## 2. Intégrer votre minuteur dans votre Genial.ly

1 Aller dans l'onglet « insert » une fois que vous êtes sur la page de votre Genial.ly

2 Aller dans l'onglet « others »

3 Coller ici votre code iFrame

4 Cliquez sur « insert »

```
<iframe src='https://scape.enepe.fr/ressources/minuteur/timer.php?temps=60' scrolling='no'></iframe>
```

5 Paramétrez la taille et l'emplacement sur votre page

Votre minuteur s'affiche dans votre page et se décompte

58:56

## 2.1. Bloquer les joueurs à la fin du minuteur

Il vous faudra insérer dans votre page un rectangle qui apparaîtra à la fin du minuteur pour bloquer les joueurs s'ils n'ont pas terminé à temps

**1** Insérer un rectangle (ou une autre forme de votre choix) et redimensionnez-le pour qu'il recouvre toute la page

**2** Ajoutez un texte qui indique que le temps est écoulé

**3** Groupez le texte et la forme ensemble

**4** Cliquez sur le bouton animation de la forme insérée

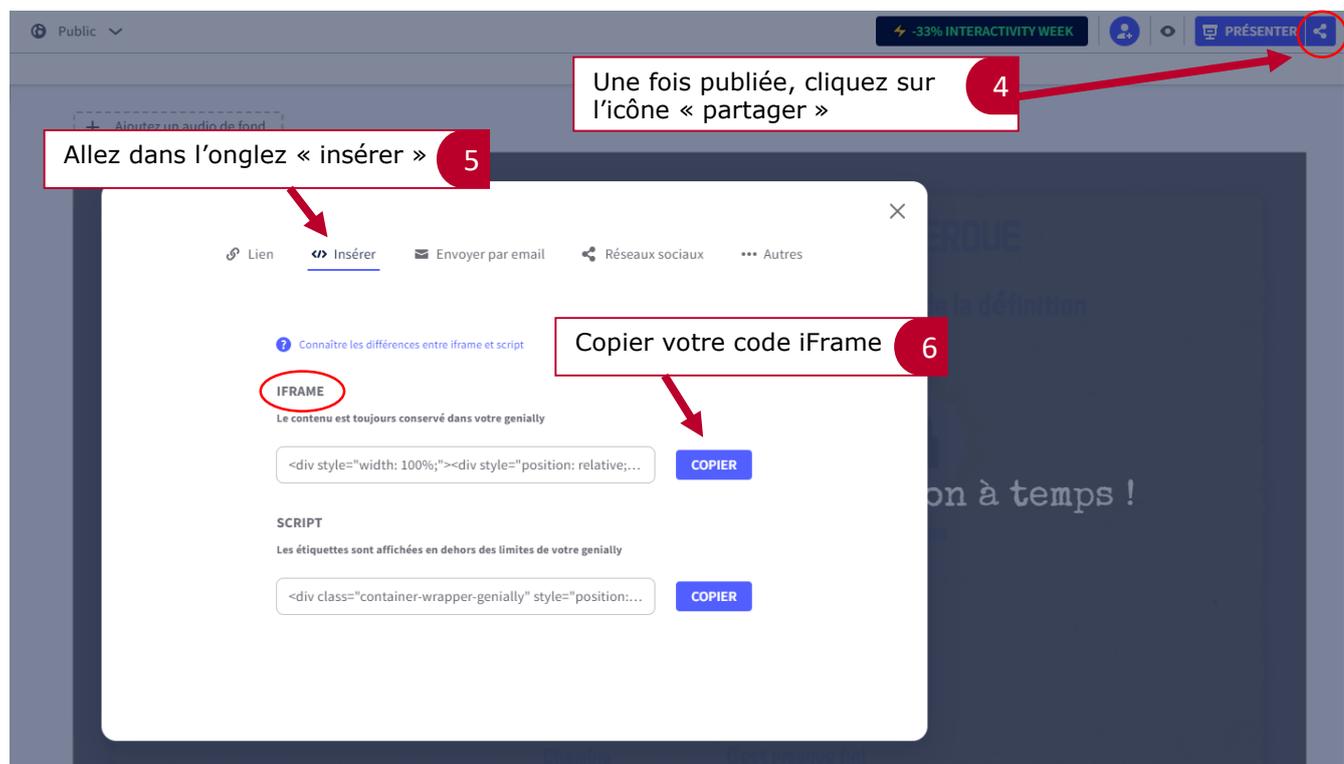
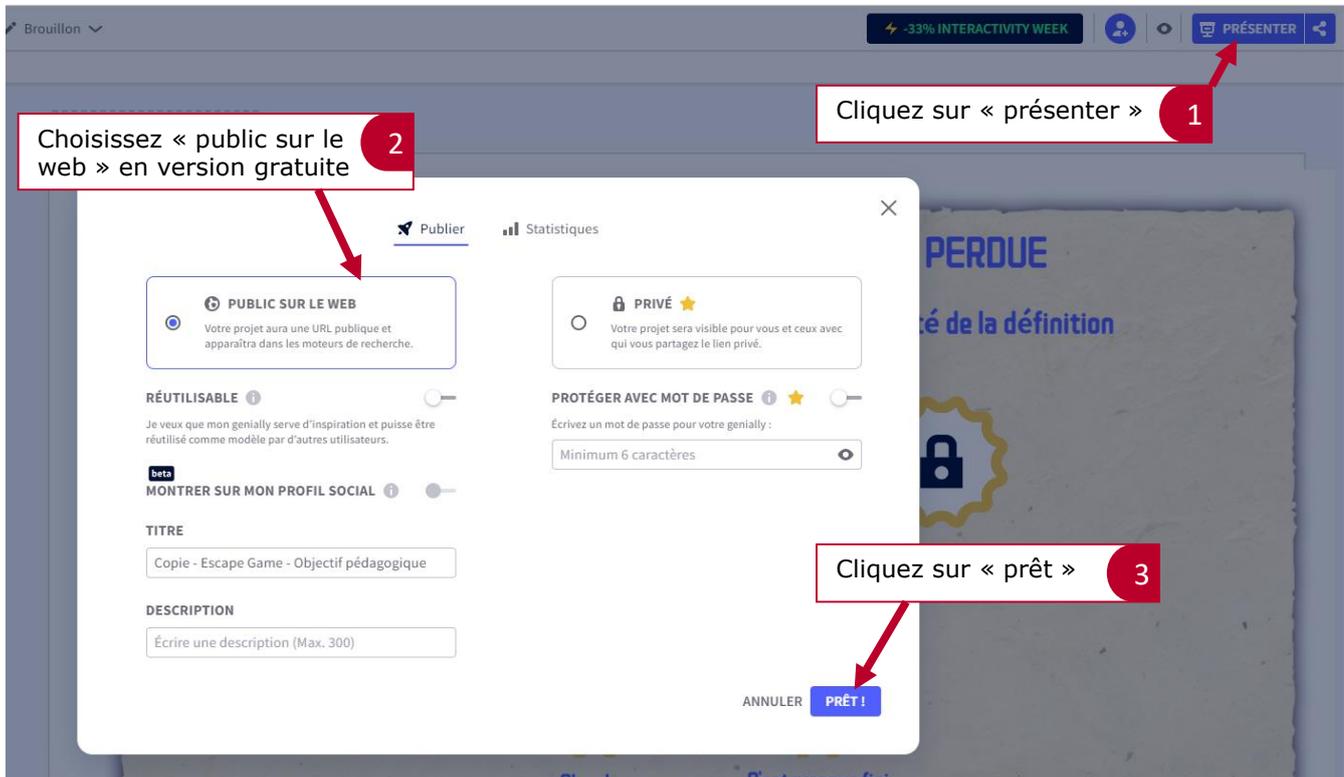
**5** Cliquez sur « entrée » afin d'activer une arrivée des éléments groupés selon un paramétrage précis

**6** Sélectionnez une entrée de style « apparaître »

**7** Réglez le nombre de secondes correspondant à votre minuteur : ici le minuteur est de 30min, il s'agit donc de 1800sec

## 2.2. Copier le code iFrame de votre Genially

Pour avoir le code iFrame de votre Genially, il faut dans un 1<sup>er</sup> temps que votre production soit « publiée »



### 2.3. Insérer votre escape game Genial.ly dans un autre Genial.ly

Insérer votre escape game Genial.ly dans un autre Genial.ly pour ne pas que le minuteur se déclenche au début du Genial.ly et ainsi permettre d'insérer une « page d'accueil » avec les consignes par exemple, la mission, etc.

