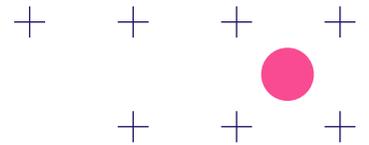


PROGRAMME DE LA SEMAINE



	LUNDI (5h50)	MARDI (7h50)	MERCREDI (6h50)	JEUDI (6h30)	VENDREDI (3h)
8.30 – 9.30		Temps de travail CNAM	-	-	-
9.30 – 10.30			Atelier. Développer et exploiter ses connaissances en culture ludique (Game art design et immersion narrative)	Game jam : premières itérations et pitch à 11h30	Conclusion. Rétrospective de la semaine et évaluation des compétences travaillées (évaluation par les pairs et résultats du parcours gamifié).
10.30 – 12.30	-	Atelier. Game design et gamification. Tour d'horizon de l'ensemble des capacitations par le jeu.			
12.30 – 14.00		pause & repas	pause & repas	Repas de travail	Repas (à emporter)
14.00 – 15.30	Introduction. Objectifs des 5 jours du parcours gamifié. Définition de la ludopédagogie	Atelier. Play design et ludicisation. Etat de l'art des typologies des profils motivationnels ludiques et de leurs usages en enseignement.	Atelier. Débriefing et évaluation	Game jam. Finalisation du projet	
15.30 – 16.30			Temps de travail CNAM		
16.30 – 17.30					
17.30 – 20.00	pause & repas	pause & repas	Visite guidée de Caen & repas	pause & repas	Damien : 0688025535 Jérôme : 0610813082 PC sécurité : 0231566040
20.00 – 22.20	Game session. Analyse participante de jeux de plateau	Game session. Analyse de la boucle de gameplay dans les jeux vidéo et VR	Game session. Analyse participante de jeux de rôle	Optionnel. Soirée conviviale au CEMU (ne compte pas dans les heures de formation)	